Aplikasi Web Arisan Menggunakan Codeigniter Dan Mysql (Studi Kasus : Kebun Emasku)

Ai Tiya Suryani, Santy Sriharyati¹, Rita Komalasari²

Administrasi Bisnis¹, Manajemen Informatika² Politeknik LP3I Bandung^{1,2}

e-mail: aitiyasuryani@plb.ac.id, santysriharyati@plb.ac.id¹, ritakomalasari@plb.ac.id²

Abstrak: Kegiatan arisan merupakan salah satu kegiatan dalam masyarakat yang sering kali dilaksanakan secara tatap muka, pada masa pandemi Covid-19 saat ini arisan menjadi sulit dilaksanakan karena adanya pembatasan kegiatan dalam masyarakat yang ditetapkan oleh pemerintah. Penelitian ini bertujuan untuk pembuatan Web Kebun Emasku berbasis web menggunakan Codeigniter dan MySql. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model waterfall dalam systems development life cycle (SDLC). Aplikasi web yang dibuat diharapkan dapatmenjadi media untuk penyimpanan data informasi calon pelanggan dan promosi jual beli serta arisan emas.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Arisan, Codeigniter, Covid-19, pandemi, MySql

1. Pendahuluan

Pada Masa pandemi Covid-19 ini dengan berbagai permasalahan yang dihadapi tidak hanya mengenai kesehatan, pendidikan, dan perekonomian. Semuanya beralih menjadi serba digital, maka dari itu, dengan kondisi di era pandemi kali ini yang beralih pada era digital (Komalasari, 2020). *Website* menjadi salah satu solusi untuk mengembangkan bisnis pada masa pandemi Covid-19 yang memang menjadi salah satu permasalahan pada setiap perusahaan, tidak hanya perusahaan saja melainkan pegawai (Komalasari & Ramdan, 2020), mahasiswa, siswa dan ibu rumah tangga menjadi imbasnya. Larangan untuk berkerumun di setiap sudut kota, rumah dan tempat-tempat umum yang lainnya, pada semua kalangan dimulai dari anak-anak sampai dewasa dialihkan dengan berkegiatan di rumah atau *work from home* (wfh) (Komalasari, 2020).

Masyarakat Indonesia memiliki satu budaya khas yaitu kegiatan Arisan, dimana beberapa orang mengumpulkan uang atau barang yang lalu diundi untuk ditentukan sesorang pemenang, yang biasanya kegiatan ini dilakukan secara berkala sampai anggota terakhir mandapat bagian dari kemenangan tersebut (KBBI Daring, 2016). Adanya teknologi menjadi kemudahan bagi kegiatan ini untuk akhirnya dilakukan secara daring/online terutama di masa pandemi covid-19 ini.

2. Kajian Pustaka

Aplikasi berbasis web biasanya digunakan melalui browser web. Setiap browser sedikit berbeda dan menampilkan halaman web dengan cara yang berbeda. Akibatnya, pemrograman aplikasi berbasis web perlu khusus untuk mengakomodasi cara-cara browser berinteraksi dengan bahasa web yang berbeda, seperti HTML, XML, Flash, Perl, ASP, dan PHP. Variabilitas ini dalam browser, bersama dengan kemungkinan penggunaannya oleh pengguna potensial, harus dipertimbangkan ketika merancang aplikasi berbasis web. Untuk mengatasi masalah ini dan memaksimalkan eksposur untuk aplikasi berbasis konsumen, kode open-source dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web (Kaufmann, 2017).

Penelitian terdahulu

Beberapa penelitian terdahulu yang ada misalnya Momongan yang membuat Aplikasi Arisan Bangun Rumah Berbasis Web, dimana arisan bangunan rumah ysng dimaksud adalah kegiatan masyarakat Minahasa (Momongan, Rindengan, & Lumenta, 2018). Pratiwi yang membuat penelitian perihal Analisa Kegiatan Arisan Online yang Dilakukan di Grup Facebook, dimana informasi perihal arisan akan di*post* pada laman facebook yang anggotanya berjumlah 10-20 orang (Pratiwi, et al., 2020). Budiarto yang telah melakukan analisa dan perancangan sistem manajemen arisan berbasis android metode analisa PIECES (Budiarto & Masya, 2019). Penelitian yang dilakukan oleh dengan judul Perancangan Sistem Informasi Arisan Berbasis Dekstop Menggunakan Java Pada Perkumpulan Arisan Juwana Di Juwana Pati, menggunakan metode waterfall untuk bertunjuan untuk memberikan pemecahan masalah dengan membuat aplikasi komputer berbasis desktop yang dapat digunakan untuk melakukan pencatatan pembayaran arisan serta dapat melakukan penyebaran informasi via SMS menggunakan SMS Gateway (Waleyam & Mustopa, 2016).

3. Metode Penelitian

Metodologi yang digunakan adalah Systems Development Lifecycle (SDLC), dimana sistem tersebut menurut Kramer berdasarkan analisis dari enam tahap yang berbeda dari Systems Development Lifecycle: Requirements Gathering and Analysis, Systems Development, Systems Implementation and Coding, Testing, Deployment dan Systems Operations and Maintenance (Kramer, 2018). Ke enam tahap harus diselesaikan untuk mencapai hasil yang positif. Setiap tahapan bergantung pada informasi dari tahapan sebelumnya. Model ini memungkinkan kesempatan untuk kembali ke tahap sebelumnya, namun, kembali ke tahap sebelumnya melibatkan penulisan ulang yang mahal untuk dokumentasi dan pengembangan aplikasi. Jika terjadi penundaan, maka seluruh proyek dan garis waktu akan berubah. Model Air Terjun mudah dipahami dan dikelola di seluruh Siklus Hidup Pengembangan Sistem.

4. Analisis dan Perancangan

Implementasi sistem

Pada implementasi aplikasi berbasis website kebun emasku ini, penulis mengunakan framework codeigneter dan MySQL. Untuk menjalankan aplikasi berbasis website ini bisa secara online & offline. Jika mengakses secara offline dibutuhkannya aplikasi pendukung yang membantu untuk menjalankannya bisa menggunakan aplikasi XAMPP sebagai web server sedangkan untuk database nya menggunakan MySQL phpMyAdmin.

Untuk mengakses website kebun emasku, untuk menggunakan secara offline bisa membuka dengan memasukan URL :

- a. Landing Page Customer http://localhost/kebun_emasku/
- b. Untuk mengakses Admin dan Pegawai

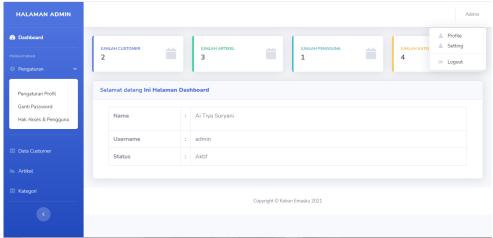
http://localhost/kebun_emasku/login

Untuk mengakses jalan nya website kebun emasku, untuk menggunakan secara online bisa membuka dengan memasukan URL :

a. Landing Page Customer http://www.kebunemasku.com/

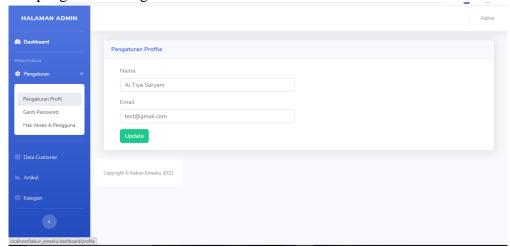
b. Untuk mengakses Admin dan Pegawai http://www.kebunemasku.com/login/

Tampilan Halaman Dashboard, halaman ini merupakan halaman untuk mengoprasikan system data menginput, mengedit, menhapus data yang akan di tampilkan pada halaman home. Halaman dashboard dibagi menjadi beberapa bagian halaman sebagai berikut: Menu dashboard menampilkan data profil dan hak akses sebagai admin atau pegawai

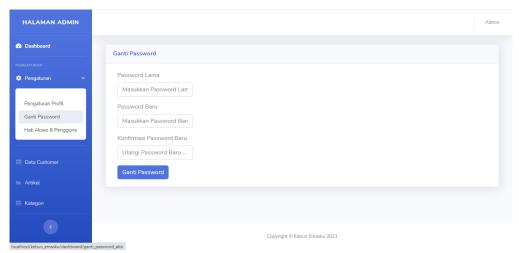


Gambar 1. Halaman Dashboard

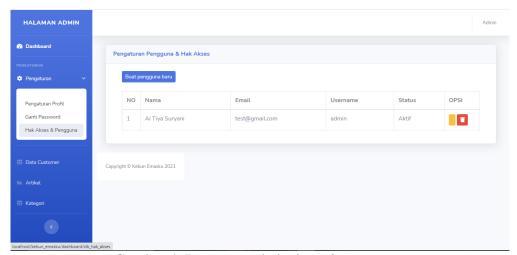
Menu pengaturan memberikan akses untuk mengedit data pengguna/pengelola aplikasi. Pada menu pengaturan ada 3 sub menu yatitu pengaturan profile, ganti passwoard, hak akases & pengaturan sebagai berikut:



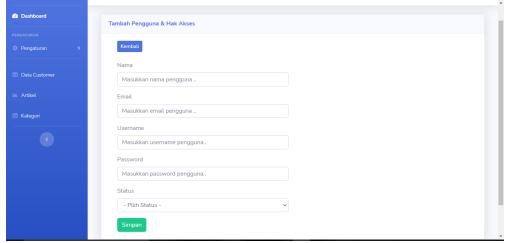
Gambar 2. Halaman Pengaturan Profile



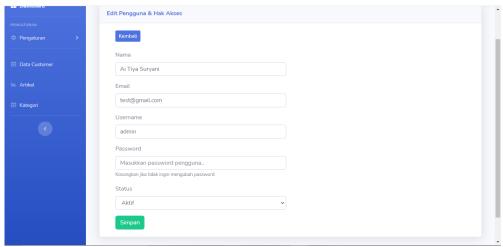
Gambar 3. Ganti Password



Gambar 4. Pengaturan hak akses & pengguna

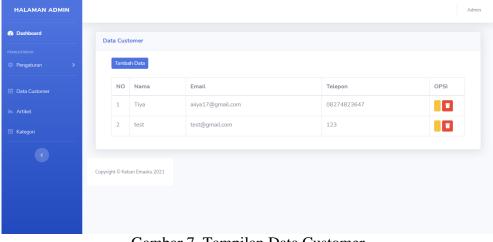


Gambar 5. Tambah hak akses & pengguna

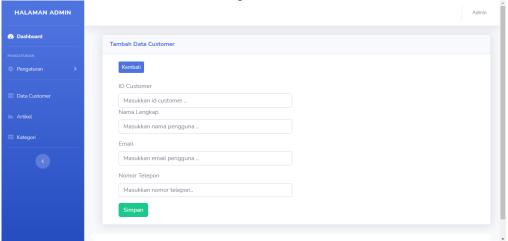


Gambar 6. Edit hak akses & pengguna

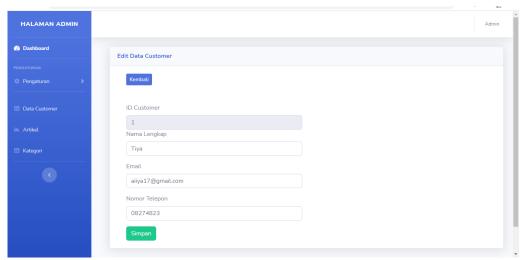
Menu data customer menampilkan data calon cutomer yang telah mendaptar melalui halaman home akan masuk kedalam halaman dashboard agar bisa ditindaklanjuti, berikut tampilan menu data customer :



Gambar 7. Tampilan Data Customer

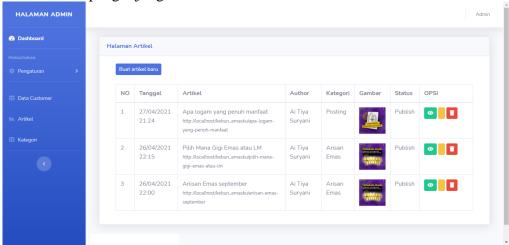


Gambar 8. Halaman Tambah Data Customer

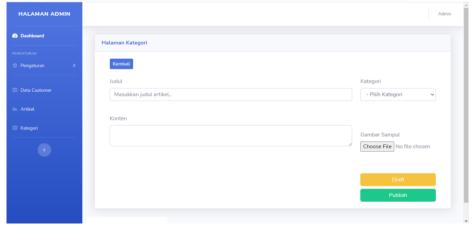


Gambar 9. Halaman Edit Data Customer

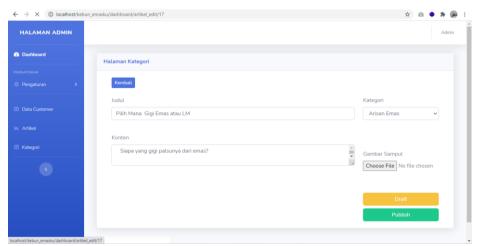
Menu artikel mengakses untuk di tampilkan pada menu home di halaman artikel agar bisa di akses oleh pengunjung untuk di baca dan dilihat:



Gambar 10. Halaman Tampil Data artikel

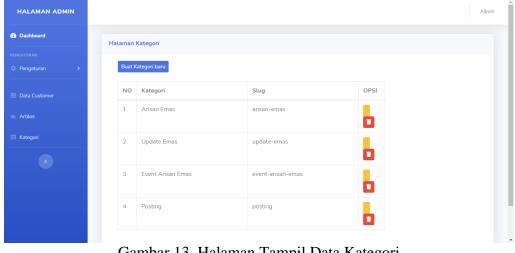


Gambar 11. Halaman Tambah Data artikel

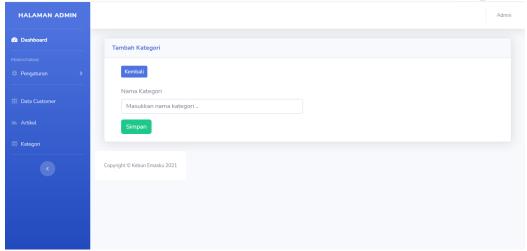


Gambar 12. Halaman edit Data artikel

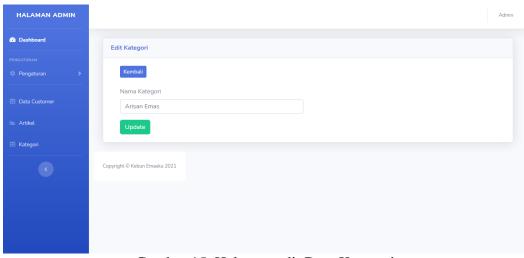
Menu kategori merupakan sub menu untuk memilah jenis artiker berdasarkan ketegori tertentu, berikut tampilan halaman kategori:



Gambar 13. Halaman Tampil Data Kategori

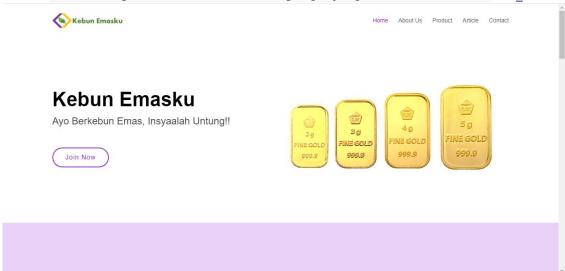


Gambar 14. Halaman Tambah Data Kategori

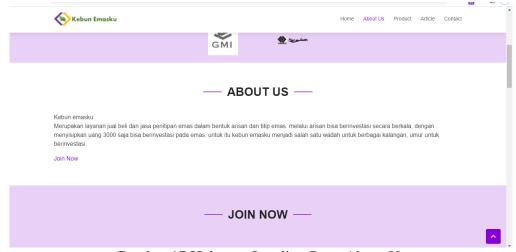


Gambar 15. Halaman edit Data Kategori

Berikut adalah tampilan Halaman Customer/pengunjung:



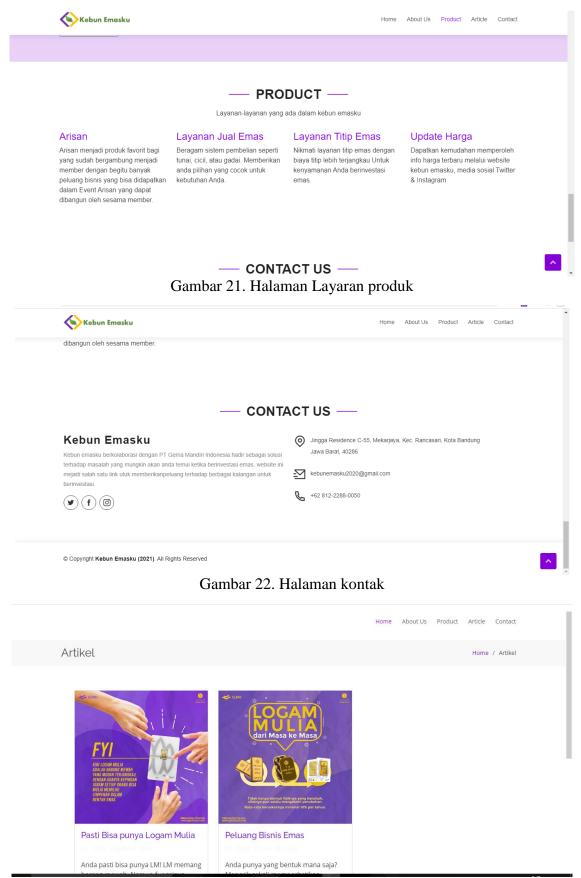
Gambar 16. Halaman Landing Page



Gambar 17 Halaman Landing Page About Us



Gambar 20. Halaman Update harga Emas



Gambar 23. Halaman Artikel

5. Kesimpulan

Setelah adanya aplikasi ini peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut sistem yang berjalan sebelum menggunakan website, sistem promosi dilakukan menggunakan media sosial seperti WhatsApp, Instagram, Facebook, dan lainnya. kelebihan sistem menggunakan website yaitu, mengurangi Kegiatan secara langsung *face to face*, customer bisa langsung mendaftar di website dan langsung terdata untuk di follow up, memberikan daya tarik peminat melalui fitur yang dimiki website kebun emasku, mudah untuk diakses dan data customer tersimpan dengan baik di basis data.

Daftar Pustaka

- Budiarto, I., & Masya, F. (2019). Analisa Dan Perancangan Sistem Manajemen Arisan Berbasis Android. *JUSIBI (JURNAL SISTEM INFORMASI DAN E-BISNIS)*, 1(6), 204-213.
- Kaufmann, M. (2017). Application Performance Management (APM) in the Digital Enterprise. ScienceDirect. doi:https://doi.org/10.1016/B978-0-12-804018-8.01001-9
- *KBBI Daring*. (2016). Retrieved 5 10, 2021, from KBBI Daring: https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/arisan
- Komalasari, R. (2020). Manfaat Aplikasi Teknologi IoT di Masa Pandemi Covid-19: Studi Eksploratif. *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 7(2), 196-210. doi:https://doi.org/10.38204/tematik.v7i2.469
- Komalasari, R. (2020). Manfaat Teknologi Informasi dan Komunikasi di Masa Pandemi Covid 19. *Tematik : Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 7(1), 38-50. doi:https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.369
- Komalasari, R., & Ramdan, A. (2020). Perancangan Aplikasi Form Penilaian Kinerja Karyawan PT. Daya Adicipta Motora. *J-SIKA/Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa*, 2(1), 42–49. Retrieved from https://unibba.ac.id/ejournal/index.php/j-sika/article/view/282
- Kramer, M. (2018). Best Practices in Systems Development Lifecycle: An Analyses Based on the Waterfall Model. Review of Business & Finance Studies (Vol. 9). Retrieved from https://ssrn.com/abstract=3131958
- Momongan, R. P., Rindengan, Y. D., & Lumenta, A. S. (2018). Aplikasi Arisan Bangun Rumah Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(4), 1-5.
- Pratiwi, F. S., Pitaloka, N. I., Rofi, E. M., Isma, I., Samboro, C. T., & Rakhmawati, N. A. (2020). Analisa Kegiatan Arisan Online yang Dilakukan di Grup Facebook. *JIEET* (*Journal of Information Engineering and Educational Technology*), 4(2), 60-66. doi:https://doi.org/10.26740/jieet.v4n2.p60-66
- Waleyam, M., & Mustopa, A. (2016). Perancangan Sistem Informasi Arisan Berbasis Dekstop Menggunakan Java Pada Perkumpulan Arisan Juwana Di Juwana Pati. STMIK AMIKOM.