MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF ADOBE FLASH PADA LPP SANGGAR SAKI

Yanuar Herlambang, S.Sn., M.Ds.,ACA
Dosen Program Studi Manajemen Informatika
Politeknik LP3I Bandung
e-mail : yanuarherlambang.plb@yahoo.com

Abstrak : Metode belajar sambil berinteraktif menjadi pilihan utama untuk meningkatkan suatu kegiatan belajar mengajar menuju tercapainya hasil belajar yang optimal. Aplikasi pembelajaran interaktif dengan konsep multimedia sedang menjadi trend dikalangan pengembang aplikasi pendidikan saat ini. Salah satu media interaktif yang menarik dan media animasi. Penggunaan animasi sangat membantu dalam menjelaskan berbagai visualisasi konsep pembelajaran yang sukar dijelaskan secara konvensional. Selain itu menggunakan media animasi dapat meningkatkan minat belajar dan pemahaman bagi siswa.

Pengembangan media pembelajaran yang dibuat dengan software flash telah banyak dikembangkan oleh para pendidik dan telah ditayangkan pada LCD dalam upaya meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi.

Adobe Flash adalah salah satu program yang dapat dimanfaatkan untuk membuat media pembelajaran yang cukup menarik melalui animasi interaktif..

Kata Kunci : metode pembelajaran interaktif, metode interaktif, adobe flash

1. Pendahuluan

Selama ini sistem pengajaran khususnya di negara Indonesia masih dilakukan secara manual dengan menggunakan media yang konvensional seperti kertas (buku) dan papan tulis. Sudah seharusnya sistem pembelajaran mengalami pembaharuan dengan memanfaatkan perkembangan teknologi informasi sehingga bisa meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia.

Sekarang ini pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang menarik dan penting. Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat telah mempengaruhi perkembangan komputer yang semakin pesat pula. Sehingga dapat dikatakan, dalam perkembangannya kedua teknologi ini saling berkaitan erat dan akan senantiasa berjalan beriringan. Sama seperti bidang lainnya, perkembangan komputer erat kaitannya dengan dunia pendidikan. Banyak pekerjaan di dalam dunia pendidikan yang dibantu pekerjaannya dibantu oleh komputer, mulai dari mengetik, berhitung, browsing dari internet dan sebagai media pembelajaran.

2. Sistem Yang Berjalan

Flowchart Media Pembelajaran

3. Kebutuhan Pengguna

Berdasarkan hasil wawancara, maka penulis melakukan pengamatan langsung pada perusahaan dengan menyediakan pertanyaan kepada yang bersangkutan dan memperoleh kebutuhan pengguna sebagai berikut:

1. Membuat Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash CS5
2. Menggunakanya untuk siswa yang masih pemula

4. Ruang Lingkup Produk

Mengingat permasalahan yang ada terlalu luas, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya di gunakan untuk pemula yang kurang paham dengan Adobe Flash.

2. Bahasa yang digunakan untuk membuat aplikasi ini yaitu sebagian besar menggunakan pemerograman Adobe Flash dengan bahasa yang lebih di mengerti.

5. Pembahasan

LPP Sanggar Saki merupakan usaha yang bergerak dalam bidang pendidikan non formal pada segmen anak-anak dari TK s/d SMA dengan program gambar, melukis, calistung (GAMECI), bimbingan belajar iqro, sempoa dengan tujuan untuk membantu anak-anak mendapatkan pendidikan yang lebih baik wadah anak kreatif & inovatif serta menjadi juara. Dengan berjalannya waktu kemudian sanggar saki membuka program lain dalam bidang bahasa dan komputer, dalam hal ini Sanggar Saki memiliki komitmen selain segmen anak-anak Sanggar Saki ingin membantu masyarakat mendapatkan keterampilan dalam bidang komputer dan bahasa untuk masyarakat masyarakat.

Pendidikan Sanggar Saki ini berdiri pada tanggal 03 september 2014 dengan nama Sanggar Saki di Jalan Raya Sadang Sari No.2 (Sadang Serang) Bandung. Pada pembukaan acara Sanggar Saki di hadiri segenap pimpinan Sanggar Saki dan karyawan Sanggar Saki. Sanggar Saki ini didirikan oleh Bapak Edi Casnadi sebagai komisaris, mencetus program dan ibu atikah sebagai komisaris juga, pemberi ide dan pemberian nama SAKI. Tetapi hal ini juga didukung oleh karyawan Sanggar Saki yang luar biasa sebagai penyempurna lembaga ini. Dalam waktu 1 minggu Sanggar Saki sudah memiliki murid lebih dari 30 siswa, hal ini menjadikan prestasi tersendiri dan kami semakin semangat dalam memperbaiki manajemen dan kualitas.

Sanggar Saki ini berdiri di bawah naungan Yayasan CSA dan lembaga pendidikan CSA Interganesha. Hal ini CSA merupakan memberikan sharing pengetahuan, program, hubungan internasional, hukum, pegawai dan support segala aktivitas serta pendanaan.

Sanggar Saki merupakan pendidikan non formal yang berbeda dengan sanggar lain dikarenakan Sanggar Saki memiliki komitmen untuk memberikan kualitas, karakter akhlak yang baik menuju prestasi dan juara serta berbasis standart internasional serta beradaptasi dan mengadopsi teknologi yang terupdate.

5.1 Pengguna Produk

Setelah melakukan penelitian yang berhubungan dengan system belajar di LPP Sanggar Saki , dapat diketahui bahwa system belajar masih manual dan berpatok pada buku sehingga siswa akan memperhatikan penjelasan dari pengajar tentang materi yang akan di pelajari lalu mereka melihat buku untuk membuka dan memahami gamar dan langkah - langkah materi yang di pelajari. Oleh karena itu penulis membuat media pembelajaran interaktif sebagai media pembelajaran di LPP Sanggar Saki. Dalam pembuatan media pembelajaran interaktif penulis membuat sebuah tutorial tentang adobe flash CS5 buat pemula secara mendasar untuk mengenal fungsi - fungsi dan arti adobe flash CS5 yang dikemas dalam aplikasi adobe flash dimana para murid les dapat lebih mudah mempelajari materi.

5.2 Prosedur Sistem Usulan

Setelah mengetahui gambaran sistem lama maka dapat dilakukan pembaharuan dalam sistem yang berjalan. Dengan usulan sistem yang baru sehingga dalam kebutuhan-kebutuhan pengajar selama bekerja dalam sistem tersebut, dapat lebih menarik, di saat memberikan pengertian yang interaktif kepada siswa.

Usecase Diagram Usulan

Sistem Usulan Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif

Perancangan Aplikasi

Dalam perancangan aplikasi ini, aplikasi yang digunakan penulis dalam pembuatan media pembelajaran interaktif ini yaitu menggunakan aplikasi *Adobe Flash CS5* karena program yang didesain khusus oleh Adobe dan bitmap yang sangat menarik untuk keperluan pembangunan informasi produk yang lebih interaktif dan edukatif. Diperlukan aplikasi pendukung yang mampu membuat media tersebut menarik dan terkonsep yaitu menggunakan :

Spesifikasi Software dan Hardware

1. Perangkat lunak (Software) yang diunakan pada saat perancangan aplikasi adalah :
 - a. OS Windows 7 64-bit
 - b. Adobe Flash CS 5
 - c. Adobe Photoshop
 - d. Corel Draw X6
 - e. Microsoft Visio 2007
 - f. Paint
 - g. Mozilla Firefox

2. Perangkat keras (hardware) yang digunakan pada saat perancangan aplikasi adalah:
- Intel Pentium Core i7 2.10GHz
 - RAM dengan kapasitas 8.00 GB
 - Harddisk dengan kapasitas 1 Tera
 - Display Mode 1036x768
 - Monitor
 - Wifi

Perancangan Flowchart

Flowchart Proses Media Pembelajaran Interaktif.

Perancangan Struktur Menu

Sitemap

Gambar Struktur Menu Program

Perancangan Antar Muka Storyboard

1.	<div data-bbox="423 1131 1258 1566"> <p>Sanggar Saki Sarana Anak kreatif dan inovatif</p> <p>Image Background</p> <p>Selamat datang teman - teman</p> <p>START</p> <p>Media Pembelajaran Interaktif</p> <p>Gambar</p> </div>
	<div data-bbox="574 1627 711 1667">Deskripsi</div> <div data-bbox="959 1627 1193 1667">Audio dan Effect</div>

	<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan Pembuka Media pembelajaran • Terdapat tombol start untuk masuk ke menu utama 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol masuk akan berbunyi saat cursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan
--	--	--

Gambar Tampilan Pembuka Media Pembelajaran

2.
	Deskripsi	Audio dan Effect
	<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman utama media pembelajaran terdapat loading untuk membuka tampilan menu utama 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat cursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan

Gambar Loading

3.
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="380 934 954 1029">Deskripsi</th><th data-bbox="954 934 1291 1029">Audio dan Effect</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="380 1029 954 1455"> <ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman menu utama • Terdapat tombol beranda, materi, video, profil, company profile • Terdapat tombol keluar aplikasi untuk menutup aplikasi </td><td data-bbox="954 1029 1291 1455"> <ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan </td></tr> </tbody> </table>	Deskripsi	Audio dan Effect	<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman menu utama • Terdapat tombol beranda, materi, video, profil, company profile • Terdapat tombol keluar aplikasi untuk menutup aplikasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan
Deskripsi	Audio dan Effect				
<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman menu utama • Terdapat tombol beranda, materi, video, profil, company profile • Terdapat tombol keluar aplikasi untuk menutup aplikasi 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan 				

Gambar Halaman Media Utama Pembelajaran

4.

Deskripsi

- Terdapat pengertian tentang adobe flash
- Terdapat tombol X untuk menutup halaman
- Terdapat tombol selanjutnya untuk melanjutkan ke penjelasan ke halaman berikutnya

Audio dan Effect

- Tombol akan berbunyi saat cursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan

Gambar Halaman Beranda

5.
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="870 919 870 1014">Deskripsi</th><th data-bbox="870 919 1308 1014">Audio dan Effect</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="362 1014 870 1388"> <ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman materi dengan penjelasan tentang adobe flash • Terdapat tombol selanjutnya untuk menampilkan halaman per halaman • Terdapat tombol X untuk menutup halaman </td><td data-bbox="870 1014 1308 1388"> <ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan </td></tr> </tbody> </table>	Deskripsi	Audio dan Effect	<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman materi dengan penjelasan tentang adobe flash • Terdapat tombol selanjutnya untuk menampilkan halaman per halaman • Terdapat tombol X untuk menutup halaman 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan
Deskripsi	Audio dan Effect				
<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman materi dengan penjelasan tentang adobe flash • Terdapat tombol selanjutnya untuk menampilkan halaman per halaman • Terdapat tombol X untuk menutup halaman 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan 				

Gambar Halaman Materi

6.

Deskripsi

- Tampilan halaman video tentang tutorial adobe flash
- Terdapat 9 video tutorial
- Terdapat tombol X untuk menutup halaman

Audio dan Effect

- Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan

Gambar Halaman Video

7.
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="381 823 889 903">Deskripsi</th><th data-bbox="889 823 1287 903">Audio dan Effect</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="381 903 889 1253"> <ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman profil pribadi di dalamnya terdapat foto beserta biodata • Terdapat tombol X untuk menutup halaman </td><td data-bbox="889 903 1287 1253"> <ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan </td></tr> </tbody> </table>	Deskripsi	Audio dan Effect	<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman profil pribadi di dalamnya terdapat foto beserta biodata • Terdapat tombol X untuk menutup halaman 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan
Deskripsi	Audio dan Effect				
<ul style="list-style-type: none"> • Tampilan halaman profil pribadi di dalamnya terdapat foto beserta biodata • Terdapat tombol X untuk menutup halaman 	<ul style="list-style-type: none"> • Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan 				

Gambar Halaman Profil Pribadi

8.
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="889 858 885 930">Deskripsi</th><th data-bbox="889 858 1284 930">Audio dan Effect</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="378 936 885 1289"> <ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman company profile perusahaan, terdapat 4 tombol sejarah perusahaan, visi dan misi, program pendidikan, kontak informasi. Terdapat gambar anak anak </td><td data-bbox="885 936 1291 1289"> <ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan </td></tr> </tbody> </table>	Deskripsi	Audio dan Effect	<ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman company profile perusahaan, terdapat 4 tombol sejarah perusahaan, visi dan misi, program pendidikan, kontak informasi. Terdapat gambar anak anak 	<ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan
Deskripsi	Audio dan Effect				
<ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman company profile perusahaan, terdapat 4 tombol sejarah perusahaan, visi dan misi, program pendidikan, kontak informasi. Terdapat gambar anak anak 	<ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol, juga akan berbunyi saat tombol ditekan 				

Gambar Halaman Company Profile Perusahaan

9.
	<table border="1"> <thead> <tr> <th data-bbox="388 919 904 1020">Deskripsi</th><th data-bbox="904 919 1294 1020">Audio dan Effect</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="388 1020 904 1163"> <ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman pemutar video </td><td data-bbox="904 1020 1294 1163"> <ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol </td></tr> </tbody> </table>	Deskripsi	Audio dan Effect	<ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman pemutar video 	<ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol
Deskripsi	Audio dan Effect				
<ul style="list-style-type: none"> Tampilan halaman pemutar video 	<ul style="list-style-type: none"> Tombol akan berbunyi saat kursor mengenai tombol 				

Gambar Halaman Pemutar Video tutorial

9. Kesimpulan

Dalam suatu proses belajar mengajar, ada unsur yang amat penting yaitu media pembelajaran. Pemilihan media pembelajaran tertentu akan mempengaruhi jenis media pembelajaran yang sesuai, meskipun masih ada berbagai aspek lain yang harus diperhatikan dalam memilih media.

Media mempunyai manfaat dan fungsi sebagai sarana bagi guru untuk dapat menyampaikan materi pelajaran menjadi lebih menarik, tidak hanya monoton, siswa tidak hanya diajak untuk berhayal dan membayangkan saja tetapi siswa dapat melihat kenyataan walaupun hanya melalui gambar ataupun video.

Daftar Pustaka

- [1] Arsyad, A., 2013, Media Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- [2] Kustandi, C. dan Sutjipto, B., 2011. Media Pembelajaran: Manual dan Digital Bogor: Ghalia Indonesia.
- [3] Komara E., 2014. Belajar dan Pembelajaran Interaktif, Bandung: PT Refika Aditama.

- [4] Kaswan, 2011. Pelatihan dan Pengembangan untuk Meningkatkan Kinerja SDM, Bandung: Alfabeta.
- [5] Masnur, N.H. dan Saliwangi B., 1987. Dasar-dasar Interaksi Belajar Mengajar Bahasa Indonesia, Bandung: CV. Jemmars.
- [6] Moekijat, 1991, Latihan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia, Bandung: CV. Mandor Jaya.
- [7] Moekijat, 1995, Manajemen Personalia dan Sumber Daya Manusia. Bandung: CV. Mandor Jaya.
- [8] Malik, O., 2000. Pengembangan Sumber Daya Manusia, Manajemen Pelatihan Ketenagakerjaan: Pendekatan Terpadu, Jakarta: Bumi Aksara.
- [9] Notoatmodjo, S., 1998, Pengembangan Sumber Daya Manusia, Jakarta: PT. Rineka Cipta.